202002305남정현

도형을 삽입 및 삭제하고 도형을 출력 및 종료할 수 있어야 하는 문제입니다. 따라서

Shape 추상클래스를 정의하여 클래스를 설계하고 이 shape를 상속하여 circle, rect, line 클래스를 구현합니다. 이후 동적으로 생성된 도형 객체를 벡터에 저장하여 벡터를 활용하여 삽입, 삭제, 탐색과 같은 작업들을 수행할 수 있게끔 합니다.

텍스트, 스크린샷, 컴퓨터, 디스플레이이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명이 코드의 키 아이디어는 shape를 통해 다형성을 구현하였고 벡터를 활용해 도형을 관리해 도형의 삽입과 삭제를 간단히 할 수 있고 UI클래스를 분리하여 메뉴선택, 도형 타입 선택, 삭제할 도형의 인덱스 입력 등의 기능을 제공할 수 있게 하였습니다.